

Znakovni nizovi – primjeri

Primjer 1.

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    char niz[30];
    int i, slovo=0, broj=0;
    cout<<"Unesite znakovni niz"<<"\n";
    gets(niz); // unos znakovnog niza sve dok se ne stisne znak novog redka ( Enter )
    for(i=0;niz[i]!='\0';i++)
    if(isalpha(niz[i])) slovo++; // funkcija isalpha provjerava da li je znak slovo eng. abecede
    else
    if(isdigit(niz[i])) broj++; // funkcija isdigit provjerava da li je znak znamenka 0-9
    cout<<"Niz ima "<< slovo << " slova.\n";
    cout<<"Niz ima "<< broj << " brojeva.\n";
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Primjer 2.

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include<string.h>
#define MAX 100

using namespace std;
/* Program uspoređuje jesu li dva znakovna niza jednaka. Zanemaruju se velika i mala slova*/

int main()
{
    char niz1[MAX],niz2[MAX];
    int i;
    cout<<"Unesite prvi znakovni niz"<<endl;
    gets(niz1);
    cout<<"Unesite drugi znakovni niz"<<endl;
    gets(niz2);
    strlwr(niz1); // strlwr pretvara sva velika slova niza u mala
    strlwr(niz2);
    if((strlen(niz1))==strlen(niz2)) // ako je duljina nizova jednaka
    for(i=0;niz1[i]!='\0';i++)
    if(niz1[i]!=niz2[i]) break;
    if(i!=strlen(niz1) || strlen(niz1)!=strlen(niz2))
    cout<<"NIZOVI NISU JEDNAKI ";
    else
    cout<<"NIZOVI SU JEDNAKI";

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Primjer 3.

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include<string.h>
#define MAX 50

using namespace std;

int main()
{
    char niz[MAX];
    int i, duljina;
    cout<<"Unesite znakovni niz"<<endl;
    gets(niz);
    duljina=strlen(niz);
    for(i=duljina-1;i>=0;i--) // duljina-1 zato jer je prvi znak na niz[0]
    cout<<niz[i];
    cout<<endl;
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Primjer 4.

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include<string.h>
#define MAX 100

using namespace std;

int main()
{
    char znakniz[MAX];
    int i,d;
    cout<<"Unesite znakovni niz :"<<endl;
    gets(zakniz);
    d=strlen(zakniz);
    cout<<" Upisali ste znakovni niz sa "<<d<<" znakova"<<endl;
    for(i=0;znakniz[i]!='\0';i++)
    if(zakniz[i]>='a'&& znakniz[i]<='z') znakniz[i]-=32;// 'A' i 'a' u ASCII tablici razlikuju se
    else
    if(zakniz[i]>='A'&& znakniz[i]<='Z') znakniz[i]+=32;

    for(i=0;znakniz[i]!='\0';i++)
    cout<<znakniz[i];
    cout<<endl;

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```