

Znakovi i znakovna polja

- Znakovni niz – skupina znakova koji su raspoređeni unutar elemenata nekog znakovnog polja
- Znakovna se polja mogu inicijalizirati drugačije
`char naziv[6]="TSZ";`
U memoriji ovaj znakovni niz izgledao bi ovako:

T	S	Z	\0		
---	---	---	----	--	--

- Svaki znakovni niz završava znakom '\0' koji ima ASCII vrijednost 0
- Želimo li da niz koji je unio korisnik bude smješten na adresu nekog znakovnog polja za argument je dovoljno navesti ime polja, npr. `gets(naziv);` To vrijedi samo za znakovna polja.
- `int main()`
`char niz[20];`
`gets(niz);`
`printf(„%s“, niz);`
- Naredba `gets` služi za unos nekog znakovnog niza sve dok se ne unese znak za novi redak
- funkcija `isalpha` provjerava da li je znak slovo eng. Abecede
- funkcija `isdigit` provjerava da li je znak znamenka 0-9
Primjer: `if(isdigit(niz[i])) broj++;`
- `cctype.h`

Funkcija	vraća vrijednost različitu od nule (true), ako je znak c
<code>int isupper(int c);</code>	veliko slovo
<code>int islower(int c);</code>	malo slovo
<code>int isalpha(int c);</code>	veliko ili malo slovo
<code>int iscntrl(int c);</code>	kontrolni znak
<code>int isalnum(int c);</code>	slovo ili znamenka
<code>int isdigit(int c);</code>	decimalna znamenka
<code>int isxdigit(int c);</code>	heksadecimalna znamenka
<code>int isgraph(int c);</code>	tiskani znak osim razmaka
<code>int isprint(int c);</code>	tiskani znak uključujući razmak
<code>int ispunct(int c);</code>	tiskani znak osim razmaka, slova ili znamenke
<code>int isspace(int c);</code>	razmak, tab, vert. tab, nova linija, povrat, nova stranica

- #include<string.h>
 - o strlen(niz1) – daje duljinu niza niz1
 - o strlwr(niz1) – pretvara sva velika slova stringa niz1 u mala
 - o strcmpi – funkcija koja uspoređuje dva znakovna niza zanemarujući velika i mala slova