

Funkcije

- Većina programskih naredbi su ustvari neke funkcije koje obave određenu radnju i pošalju neku povratnu informaciju (ali ne nužno)
- Pojednostavljaju pisanje programa, ključne za programiranje
- Funkcije možemo zamisliti kao program koji je u memoriji smješten u zaseban blok, pa tako svaki potprogram (funkcija) ima i svoje podatke unutar svog dijela memorije
- Funkcije se moraju deklarirati
tip_povratne_vrijednosti ime_funkcije (**tip** ime_varijable,...)
{
TIJELO FUNKCIJE;
return vrijednost;
}
- tip_povratne_vrijednosti – određuje tip podatka koji će funkcija vratiti programu iz kojeg je pozvana
- ako funkcija ne vraća nikakav podatak tada u sebi ne mora imati naredbu return
- funkcija se deklarira izvan glavnog programa
- funkcija mora imati vitičaste zagrade, čak i kad je u tijelu samo jedna naredba
- blokovi naredbi koji se ponavljaju i koji se objedinjuju u funkciju često se nazivaju i procedure
- procedure su funkcije koje nemaju povratne vrijednosti i njihov je jedini zadatak da izvrše neku skupinu operacija. Kod deklariranja procedura koristi se ključna riječ void – tip povratne vrijednosti funkcije koja ništa ne vraća već samo obavlja neki proceduralni posao
- globalne varijable – deklarirane u glavnom tijelu programa i vidljive su u svim funkcijama
- lokalne varijable – deklarirane unutar tijela pojedine funkcije i vidljive su samo unutar te funkcije
- funkcije se mogu pozivati i jedna iz druge – primjer projekt funkcije2, ali je pri tome važno da je prije poziva funkcija i deklarirana. Želimo li pozvati neku funkciju čije tijelo još nije prethodno definirano, prije sama poziva možemo napisati njen prototip. U prototipu funkcije nalazi se samo njen naziv, bez tijela npr. void f2();

- u funkcijama možemo koristiti i polja
- kada radimo sa poljima kao argumentima funkcija tada moramo dodati još jedan argument – broj elemenata polja, jer funkcija ne može znati koliko elemenata polje sadrži
- u prototipu funkcije polje za koje ne znamo broj elemenata deklariramo kao: `int polje[]`
- u pozivu funkcije koja za argument ima polje navodimo samo naziv polja, bez uglatih zagrada
- ako u funkciji radimo sa znakovnim poljima tada nije potreban podatak o broju elemenata, jer svaki znakovni niz završava znakom `'\0'`